



# Montagna Grande

*Chi siamo*



## Proposte di educazione ambientale nella Valle del Giovenco

Montagna Grande è un'associazione Onlus, nata in uno degli angoli più intatti del Parco Nazionale D'Abruzzo: la Valle del Giovenco, per la tutela e valorizzazione del territorio e dell'ambiente, con particolare attenzione all'Habitat dell'ORSO BRUNO MARSICANO con l'intento di preservare il territorio montano ed in particolare il paesaggio e l'identità culturale della Valle. Le sue posizioni sono improntate sui problemi della natura, ma anche ad una azione preventiva volta alla ricerca ed allo studio di soluzioni eco compatibili rispettose sia per l'ambiente che per l'uomo.

Da questo presupposto nasce il catalogo formativo che le proponiamo che si snoda tra scorci di natura e cultura nel paesaggio integro della Valle del Giovenco .

Troverà di seguito riepilogate attività le cui finalità principali sono quelle di contribuire alla costruzione di competenze trasversali che integrino il bagaglio dell'alunno aiutandolo ad apprendere dall'esperienza la relazione tra soggetto ed ambiente, tra individuo e società, tra locale e globale grazie all'ausilio fondamentale di un ambiente integro ed armonico.

Tutte le attività sono pensate in funzione dei gruppi di giovani e giovanissimi affinché siano raggiunte le finalità e in modo tale da garantire situazioni che spingano i partecipanti ad essere attivi, promuovendo la scoperta delle idee personali, incoraggiando l'espressione e l'emersione delle differenze, imparando a non aver paura di sbagliare, promuovendo la sana valutazione dei propri progressi (autovalutazione) e di quelli dei compagni, il rispetto e l'accettazione di se e dei compagni.

Il tutto in un clima sereno e divertente accompagnato da personale opportunamente formato.





*C'era una volta e c'è...*

## il prato, il bosco e te!

### **OBIETTIVI**

(Sfera del saper essere) Saper riconoscere la differenza tra radura e bosco attraverso l'uso dei cinque sensi.

### **DESTINATARI**

La proposta si rivolge a ragazzi della scuola primaria e secondaria (prime medie).

Gruppi ottimali sono da 20.

### **CONTENUTI**

I bambini sono accompagnati alla scoperta del bosco, del sottobosco e della radura a tutto tondo. Tatto, olfatto e vista all'opera per seguire la storia di una simpatica comitiva di insetti.

### **METODOLOGIA**

L'attività prevede una prima fase in aule appositamente predisposte per i bambini dove possano in libertà familiarizzare con gli accompagnatori del "micro-megamondo" che andranno a scoprire. In questa fase i bambini vengono invitati a scegliere un simbolo in cui riconoscersi quando attraverseranno il loro ambiente naturale

Successivamente i bambini vengono trasferiti all'aria aperta dove, seguendo un percorso appositamente studiato potranno fare esperienza del prato, del bosco e del sottobosco. In questa fase pur se guidati dagli accompagnatori i piccoli ospiti faranno esperienza diretta ed attiva degli ambienti circostanti che incontreranno attraverso l'uso dei cinque sensi.

### **DURATA E PROGRAMMA DI MASSIMA**

Arrivo previsto in località Bisegna, Centro del Capriolo (AQ) ore 10.00

La prima fase in aula dura circa 45 minuti ed è utile per permettere ai bambini di riposarsi dal viaggio utilizzando i servizi e, nel giardino antistante le aule di formazione, gustare la merenda.

Successivamente il trasferimento nel cuore del parco in località "le prata" .

Percorso nel bosco durata max 45 minuti. Verifica durata 20 minuti.

Pausa per il pranzo al sacco presso area opportunamente attrezzata e gioco libero.

Partenza per il rientro a casa ore 15,00

### **SISTEMI DI VALUTAZIONE**

Attraverso una fase di gioco i bambini saranno invitati a "collocare" il simbolo che hanno scelto nel suo ambiente.

### **STAFF**

L'attività è seguita da un accompagnatore opportunamente formato per gli obiettivi della proposta per ogni 20 bambini

### **COSTI E NOTE ORGANIZZATIVE**

Il costo è di 5 euro a bambino. Si raccomanda abbigliamento comodo. Pranzo al sacco.

# *A spasso nel tempo...* visitiamo le sorgenti

## **OBIETTIVI**

(Sfera del sapere) Riconoscere l'importanza dell'acqua a 360 gradi.

## **DESTINATARI**

La proposta si rivolge a ragazzi della scuola primaria e secondaria (prime medie). Gruppi ottimali sono da 20.

## **CONTENUTI**

I ragazzi sono accompagnati nella valle del Giovenco alla scoperta dell'ecosistema ruscello, dei segni dell'acqua nella storia contadina e nell'archeologia industriale

## **METODOLOGIA**

Dopo una sosta nelle aule di formazione per introdurre la giornata, l'attività prevede una passeggiata di circa 2 ore intervallata ogni 30 - 45 minuti da pause pensate per stimolare l'osservazione dei segni naturali o antropici legati all'acqua.

Nel percorso le tappe previste sono presso una sorgente per uso domestico, presso i ruderi di un'attività industriale di fine 800 inizi 900, lungo il corso naturale del fiume Giovenco dove è possibile osservare uno degli ultimi boschi di riva italiani

## **DURATA E PROGRAMMA DI MASSIMA**

Arrivo previsto in località san Sebastiano (AQ) ore 10.00

La prima fase in aula dura circa 30 minuti ed è utile per permettere ai ragazzi di riposarsi dal viaggio utilizzando i servizi e, nel giardino antistante le aule di formazione, gustare la merenda.

Successivamente a piedi si raggiungono la sorgente detta de "La pulciara" e il sito della ferriera. Percorso durata max 3 ore.

Pausa per il pranzo al sacco presso area opportunamente attrezzata e gioco libero.

Partenza per il rientro a casa ore 15,00. Su richiesta si può visionare materiale filmico.

## **SISTEMI DI VALUTAZIONE**

E' previsto l'uso di questionari a risposta libera da compilare al rientro a scuola.

## **STAFF**

L'attività è seguita da un accompagnatore opportunamente formato per gli obiettivi della proposta per ogni 20 bambini.

## **COSTI E NOTE ORGANIZZATIVE**

Il costo è di 5 euro a ragazzo. Si raccomanda abbigliamento e calzature comode. Pranzo al sacco.





*A spasso nel tempo...*

## **l'antico mestiere della Potatura**

### **OBIETTIVI**

(Sfera del sapere e del saper fare) Imparare la potatura per imparare il dialogo rispettoso con la natura, il senso del fare, l'importanza dei ritmi del tempo e delle stagioni.

Quando la relazione tra uomo e ambiente è sana e necessaria.

### **DESTINATARI**

La proposta si rivolge a ragazzi delle scuola primaria e secondaria (prime medie).

Gruppi ottimali sono da 20.

### **CONTENUTI**

I ragazzi sono accompagnati nella valle del Giovenco alla scoperta del mestiere della potatura e della sua importanza per la migliore sopravvivenza di piante, animali. In particolare verranno prescelte per le operazioni di potatura alberi da frutto particolarmente graditi all'alimentazione dell'Orso Bruno Morsicano che ha eletto la valle tra i suoi luoghi preferiti.

### **METODOLOGIA**

Dopo una sosta di circa 40 minuti nelle aule formazione per introdurre la giornata, Il percorso è pensato come una "palestra" in cui sotto la guida di un esperto potatore i ragazzi potranno cimentarsi con la tecnica della potatura. Il fare consentirà ai giovani di misurarsi con le loro capacità stimolando la loro partecipazione attiva. La scoperta del delicato equilibrio possibile tra uomo, orso e ambiente che li ospita sarà mediata dai diversi segni naturali che lungo il percorso si incontreranno.

### **DURATA E PROGRAMMA DI MASSIMA**

Arrivo previsto in località san Sebastiano (AQ) ore 10.00

La prima fase in aula dura circa 30 minuti ed è utile per permettere ai ragazzi di riposarsi dal viaggio utilizzando i servizi e, nel giardino antistante le aule di formazione, gustare la merenda.

Successivamente a piedi si raggiunge il percorso previsto per l'attività. Percorso durata max 3 ore.

Pausa per il pranzo al sacco presso area opportunamente attrezzata e gioco libero. Partenza per il rientro a casa ore 15,00. Su richiesta si può visionare materiale filmico.

### **SISTEMI DI VALUTAZIONE**

E' previsto l'uso di questionari a risposta libera da compilare al rientro a scuola

### **STAFF**

L'attività è seguita da un accompagnatore opportunamente formato per gli obiettivi della proposta per ogni 20 ragazzi.

### **COSTI E NOTE ORGANIZZATIVE**

Il costo è di 5 euro a ragazzo. Si raccomanda abbigliamento e calzature comode. Pranzo al sacco.



*A spasso nel tempo...*

## da dove vengono latte e formaggio?

### **OBIETTIVI**

(Sfera del sapere e del saper fare) Imparare Preparazione del formaggio e della ricotta secondo le antiche pratiche contadine. Praticare l'osservazione attiva attraverso gli animali, la loro alimentazione e mungitura. Sperimentare pratiche rispettose dell'ambiente. Quando la relazione tra uomo e ambiente è sana e necessaria.

### **DESTINATARI**

La proposta si rivolge a ragazzi delle scuola primaria e secondaria (prime medie). Gruppi ottimali sono da 20.

### **CONTENUTI**

I ragazzi sono accompagnati in opportune aree attrezzate nella valle del Gioenco alla scoperta del mondo tradizionale della produzione del latte e della ricotta. Saranno invitati a sperimentare la mungitura, osserveranno e collaboreranno ad alcune fasi di preparazione della ricotta e del formaggio.

### **METODOLOGIA**

Dopo una sosta di circa 40 minuti nelle aule formazione per introdurre la giornata, i bambini saranno accompagnati nell'osservazione della mungitura e delle principali fasi di preparazione di ricotta e formaggio. Sarà incoraggiata la sperimentazione diretta delle attività. Il fare consentirà ai giovani di misurarsi con le loro capacità stimolando la loro partecipazione attiva.

### **DURATA E PROGRAMMA DI MASSIMA**

Arrivo previsto in località Bisegna (AQ) ore 10.00

La prima fase in aula dura circa 30 minuti ed è utile per permettere ai ragazzi di riposarsi dal viaggio utilizzando i servizi e, nel giardino antistante le aule di formazione, gustare la merenda.

Successivamente a piedi si raggiunge il percorso previsto per l'attività. Durata max 3 ore.

Pausa per il pranzo al sacco presso area opportunamente attrezzata e gioco libero.

Partenza per il rientro a casa ore 15,00.

### **SISTEMI DI VALUTAZIONE**

E' previsto l'uso di questionari a risposta libera da compilare al rientro a scuola.

### **STAFF**

L'attività è seguita da un accompagnatore opportunamente formato per gli obiettivi della proposta per ogni 20 ragazzi.

### **COSTI E NOTE ORGANIZZATIVE**

Il costo è di 5 euro a ragazzo. Si raccomanda abbigliamento e calzature comode. Pranzo al sacco.



# *C'era una volta...*

## **l'ape regina**



### **OBIETTIVI**

(Sfera del sapere) Imparare il ciclo di vita delle api, i principali concetti sull'organizzazione e la vita dell'alveare. Riconoscere l'ape regina.

### **DESTINATARI**

La proposta si rivolge a ragazzi delle scuola primaria e secondaria (prime medie). Gruppi ottimali sono da 20.

### **CONTENUTI**

I ragazzi sono accompagnati in opportune aree attrezzate nella valle del Giovenco alla scoperta del mondo delle api e dei loro prodotti. Vista, gusto, tatto e olfatto all'opera.

### **METODOLOGIA**

Dopo una sosta di circa 40 minuti nelle aule formazione per introdurre la giornata, i bambini saranno accompagnati nell'osservazione di un alveare didattico e alla degustazione dei suoi prodotti.

### **DURATA E PROGRAMMA DI MASSIMA**

Arrivo previsto in località Ortona dei Marsi (AQ) ore 10.00

La prima fase in aula dura circa 30 minuti ed è utile per permettere ai ragazzi di riposarsi dal viaggio utilizzando i servizi e, nel giardino antistante le aule di formazione, gustare la merenda.

Successivamente a piedi si raggiunge il percorso previsto per l'attività. Durata max 3 ore.

Pausa per il pranzo al sacco presso area opportunamente attrezzata e gioco libero.

Partenza per il rientro a casa ore 15,00.

### **SISTEMI DI VALUTAZIONE**

E' previsto l'uso di questionari a risposta libera da compilare al rientro a scuola.

### **STAFF**

L'attività è seguita da un accompagnatore opportunamente formato per gli obiettivi della proposta per ogni 20 ragazzi.

### **COSTI E NOTE ORGANIZZATIVE**

Il costo è di 5 euro a ragazzo. Si raccomanda abbigliamento e calzature comode. Pranzo al sacco.



# Tre giorni nel Parco

## tra boschi, orsi, miele e antichi mestieri

### **OBIETTIVI**

(Sfera del sapere, del saper fare, del saper essere) Tre giorni di contatto a 360 gradi nella Valle del Giovenco con la possibilità di imparare osservando e giocando.

### **DESTINATARI**

La proposta si rivolge a ragazzi delle scuole primaria e secondaria (prime medie). Gruppi ottimali sono da 20. Ogni attività sarà calibrata in funzione dell'età media dei partecipanti.

### **CONTENUTI**

I ragazzi sono accompagnati a scoprire il bosco di querce e quello di faggi, il bosco di fiume e la prateria in una tre giorni in cui a momenti ludici e di contatto con la natura si snodano unendo momenti di apprendimento in aule opportunamente predisposte nei centri visita del Parco.

### **METODOLOGIA**

Video in aule di formazione per introdurre la giornata, osservazione diretta di ambienti naturali, di contesti storico-architettonici e di scoperta di antichi mestieri.

### **DURATA E PROGRAMMA DI MASSIMA**

#### **PRIMO GIORNO**

Arrivo previsto ore 10,30 in località Ortona dei Marsi (AQ)

Dopo una pausa per la merenda visione del filmato Valle del Giovenco uomini e boschi, natura e cultura/orso ambasciatore della natura .

Ore 11,30 -12,30 Giro del paese e lettura dei segni: gli spazi urbani nel parco - portoni, portali e archinvolti.

Ore 12,30 Pausa per il pranzo al sacco e gioco.

Ore 15,00 -18,00 Dal paese alla campagna, muri a secco e coltivi.

A spasso nel tempo... visitiamo "Il ponte delle femmine":  
l'economia domestica incontra quella agricola.

Dal paese si scende al fiume Giovenco in una località dove le donne portavano i panni a lavare e gli uomini coltivavano i campi.

Ore 18,00 Dal paese in autobus si raggiungono i luoghi di pernottamento e ristoro lungo la Valle del Giovenco (in Bisegna, San Sebastiano, Ortona dei Marsi in funzione della disponibilità di posti letto concordata).





## SECONDO GIORNO

Inizio attività ore 9,30 presso il centro visita di San Sebastiano (AQ).

Una breve introduzione della giornata per partire alle 10,00 A spasso nel tempo... visitiamo le sorgenti passeggiata di circa 2 ore intervallata ogni 30 – 45 minuti da pause pensate per stimolare l'osservazione dei segni naturali o antropici legati all'acqua.

Nel percorso le tappe previste sono presso una sorgente per uso domestico, presso i ruderi di un'attività industriale di fine 800 inizi 900, lungo il corso naturale del fiume Giovenco dove è possibile osservare uno degli ultimi boschi di riva italiani.

Ore 12,30

Pranzo al sacco e gioco.

Rientro previsto nei luoghi di riposo e ristoro ore 14,00.

Ore 15,00 – 18,00

Di nuovo insieme

A spasso nel tempo... da dove vengono latte e formaggio?

I ragazzi sono accompagnati in opportune aree attrezzate nella valle del Giovenco alla scoperta del mondo tradizionale della produzione del latte e della ricotta.

Saranno invitati a sperimentare la mungitura, osserveranno e collaboreranno ad alcune fasi di preparazione della ricotta e del formaggio.

Ore 18,00

Dal paese in autobus si raggiungono i luoghi di pernottamento e ristoro lungo la Valle del Giovenco (in Bisegna, San Sebastiano, Ortona dei Marsi in funzione della disponibilità di posti letto concordata)





### TERZO GIORNO

Inizio attività ore 9,00 presso il centro visita di Bisegna (AQ).

- 9,00 -12,30 Di nuovo insieme per C'era una volta e c'è... il prato il bosco e te  
Escursione al Bosco di San Giovanni e/o la Fonte d'Appia.  
Bosco e uomini in equilibrio da anni.  
Pranzo al sacco.  
Rientro previsto nei luoghi di riposo ore 14,00
- Ore 15,00 -1600 Chiusura della tre giorni con giochi e attività in piazza e nel paese.  
Attraverso l'uso di questionari e l'esemplificazione di giochi viene chiesto  
ai giovani e giovanissimi di tessere una rete con gli abitanti del territorio,  
un modo simpatico ed alternativo per verificare  
ciò che si è appreso e di salutare chi ci ha ospitato.
- Ore 16,30 Partenza per il rientro.

### SISTEMI DI VALUTAZIONE

E' previsto l'uso di questionari a risposta libera.

### STAFF

L'attività è seguita da un accompagnatore opportunamente formato per gli obiettivi della proposta per ogni 20 ragazzi.

### COSTI E NOTE ORGANIZZATIVE

Il costo è di 5 euro al giorno per ragazzo per le attività educative e, per la pensione, di 28 euro da concordare in funzione del numero di partecipanti (per esempio nel caso di un gruppo di 50 bambini più accompagnatori il costo è di 28 euro al giorno per ragazzo).

Si raccomanda abbigliamento e calzature comode.

- Primo giorno: pranzo al sacco a carico dei partecipanti.  
Cena e pernottamento.
- Secondo giorno: prima colazione, pranzo al sacco, cena e pernottamento a carico dell'organizzazione.
- Terzo giorno: prima colazione, pranzo.



